

## PLAN DE APRENDIZAJE

Semana del 9 al 13 de noviembre 2020

NIVEL: 1º MEDIOS

ASIGNATURAS	ACTIVIDADES
<b>Artes Visuales</b>	<p><b>Tema: Técnica del Acuarela.</b></p> <p><b>Meta: Profundizar en la técnica de la acuarela por medio de ejercicios prácticos, para pintar elementos de la naturaleza aplicando esta técnica pictórica.</b></p> <p><b>Actividad:</b> Presentación individual del trabajo finalizado "Cuaderno de artista", por medio de un ppt durante clase online.</p>
<b>Artes Musicales</b>	<p><b>Tema: Murga</b></p> <p><b>Actividad:</b> Continuar trabajo de práctica y ensamble vocal para el proyecto de murga.</p>
<b>Artes Escénicas</b>	<p><b>Tema: Expresión vocal</b></p> <p><b>Actividad:</b> Definir y registrar en Drive:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Elenco</li><li>- Elementos técnicos (formato, sonido)</li><li>- Responsabilidades individuales para la edición final.</li><li>- Ensayar, por grupos, las propuestas vocales para cada uno de los personajes.</li></ul>

<b>Tecnología</b>	<p><b>Unidad: Puesta en escena.</b></p> <p><b>Actividades:</b></p> <p><b>-Equipo DISEÑO</b> (trabajo en grupos) Crear una propuesta de nombre para la murga (compañía) y para la obra. Los grupos de trabajo se publicarán en Classroom.</p> <p><b>-Equipo ACTUACIÓN</b> (trabajo en la clase online e individual) Grabar textos en off de los CUADROS 2 y 3. En la clase online se entregarán detalles de formato e indicaciones de dirección.</p> <p><b>-Equipo CANTO</b> (trabajo individual) Grabar los videos de las canciones, incorporando maquillaje y vestuario, y poniendo especial atención a las indicaciones técnicas entregadas por las profesoras de Música.</p>
<b>Educación Física y Salud</b>	<p><b>Unidad: Preparación Física.</b></p> <p><b>Meta: fortalecer la musculatura a través de circuitos físicos para beneficiar la salud en general.</b></p> <p><b>Actividad:</b> Realizar las actividades propuestas por el profesor en la clase online y presencial.</p> <p><b>Materiales:</b> Mat o colchoneta y botella de agua para hidratar.</p>