



GLOSARIO DE PRINCIPALES ACCIONES CONTENIDAS EN LAS INSTRUCCIONES

Palabra	Explicación	Ejemplo
Unir	Trazar una línea entre dos puntos	<p>Uno 6</p> <p>Dos 8</p> <p>Cinco 1</p>
Tachar	Poner una línea encima de la palabra (o lo que haya que tachar)	Estoy tachando
Marcar	Señalar de alguna forma (generalmente con una cruz) para diferenciarlo de las otras alternativas	<p>Marca con una X el número mayor</p> <p>4 X 6</p>
Indicar	Mostrar lo que se está pidiendo (muy parecido a marcar)	<p>Indica la palabra que tenga 2 sílabas</p> <p>Camino – té – árbol</p>
Completar	Poner lo que falta para que la palabra, oración o párrafo quede bien terminado	<p>Completa la oración</p> <p>Chile se encuentra en el continente</p> <p>_____</p>
Resolver	Solucionar el problema que se presenta. Generalmente se usa en ejercicios matemáticos, pero también puede ser otro tipo de actividades (puzles, acertijos, etc.)	<p>Resuelve la siguiente adición</p> <p>2 + 3 =</p>
Ordenar	Organizar alguna información de acuerdo a un criterio pedido (por tamaño, por preferencia, etc.)	<p>Ordena estas palabras por orden alfabético:</p> <p>Seguridad, abeja, talón, zapato</p>
Secuenciar	Ordenar de acuerdo a un patrón	<p>Sigue la secuencia:</p> <p>1 – 3 – 5 – 7 – _____</p>
Crear	Inventar de acuerdo a tu imaginación lo que se te pida	<p>Crea otro final para el cuento que leímos en clases.</p>