

6 Básico

Actividad	Días	Horario	Profesor (a)	Cupos	Valor	Descripción
Robótica	Lunes	16:15-17:30	José Miguel Pinto	30	70000	Conjunto de instancias pedagógicas donde a través de distintas estrategias metodológicas se abordan habilidades y conocimientos propios de la nueva era tecnológica y digital del siglo XXI. Apoyados con distintos sets de LEGO® (Mindstorms, WeDo 2.0), como también componentes en base a arduino y herramientas de desarrollo propio (MegaField: única mesa interactiva en Chile), se abordan proyectos de construcción individual y grupal, así como también programación y resolución de problemáticas aplicadas.
Baile Urbano	Martes	16:15-17:30	Fernanda Mardones	15	60000	Este taller busca que las alumnas se puedan expresar a través del movimiento corporal siguiendo una rutina de pasos en diferentes estilos de música. El objetivo es poder potenciar la movilidad corporal (ritmo, coordinación, equilibrio, siguiendo una coreografía) junto con favorecer su capacidad de socialización, enfatizando en valores a través de momentos de conversación en el cual nos escuchamos y respetamos unas a otras. También trabajaremos valoración de si misma, en relación a aceptar mi cuerpo.
Escalada	Lunes	16:15-17:30	Daniela Tapia	12	65000	El objetivo de la escalada es promover la actividad física a través del conocimiento y práctica de un deporte distinto y novedoso, permitiendo además, acceder a sus beneficios motrices.
Comics	Martes	16:15-17:30	Jorge Farías	15	60000	Taller netamente creativo, literario, artístico y narrativo. Donde las alumnas desarrollarán su potencial creativo por medio del Noveno Arte (el Cómic), creando sus propios personajes, universos y por consecuencia crear sus propias historias, gracias al lenguaje icónico de los Comics. Se analizaran diversas series, sus temáticas y personajes, y las alumnas tendrán que trabajar de manera individual, pareja o en grupo, dependiendo de sus capacidades, sus propias creaciones.